

### 3.6 Planung und Durchführung von Usability-Evaluationen

- grundsätzlich sind die u8nterschiedlichen Methoden für verschiedene Zielstellungen und Projektgegebenheiten geeignet
- es gibt nicht die einzig wahre Methode für alle Projektstadien → es sollten mehrere Methoden zueinander komplementär genutzt werden
- Vorbereitung von Evaluationen:
  - > Evaluationsumfeld
  - > Technische Voraussetzungen und Support
  - > Testdurchlauf
  - > Überprüfung der Versuchstechnik und Notstrategie
  - > Auswahl des Versuchsleiters
  - Datensicherung

Usability Engineering

Folie 1 von 241



# 3.6 Planung und Durchführung von Usability-Evaluationen

Evaluation bei knappen Budget (Discount Usability Engineering)

- viele Verfahren können so angepasst werden, dass trotz eines verhältnismäßig geringen finanziellen und zeitlichen Aufwands, gute Ergebnisse erzielt werden
- einfach erlernbare, schnell durchzuführende und kostengünstige Maßnahmen zur Usability-Evaluation benutzen, die möglichst viele Usability-Probleme aufdecken

Wie können die Kosten der Usability-Evaluation geringe gehalten werden?

- Ergebnispräsentation
  - so nachvollziehbar wie nötig, so theoretisch wie nötig
  - so kurz wie möglich, so detailliert wie nötig
  - so positiv wie möglich, so mahnend wie nötig
  - so zielgruppengerecht wie möglich, so standardisiert wie nötig

Usability Engineering

Folie 2 von 241



# 3.6 Planung und Durchführung von Usability-Evaluationen

### Einordnung von Evaluationsmethoden in die Bewertungskriterien I

Exp. Leitf.	Guide- lines	HE	CWT	Usab Tests	Frage- bogen
e; fung der ne Normen- gerechtig- keit des	bereich Software- Ergonomie; meist ohne Betrach- tung der Aufgabe	Verstoß gegen Heuristiken als Faust- regeln "guten" Designs	Exploratives Erlernen des Systems auf Basis von Aufgabenanal ysen ermöglichen	Beobachten bzw. dokumentie ren realer Nutzerinter aktion mit dem System	Gemitteltes Meinungsbil d von Nutzern über das System erheben
ad der n Gestaltungs n richtlinien	Output Hinweis- liste zu konkreten Problemen im Layout	Gewichtete Hinweis- liste zu konkreten Problemen	Miss-/ Erfolgsstory über die Interaktion ggf. mit Lösungs- vorschlägen	Hinweis- liste zu konkreten Problemen von realen Nutzern	Globale Bewertung, Aufdecken von Problem- bereichen
-/√	Formativ/ $\sqrt{()}$ summativ	√/(√)	√/-	√/√	√/√
)				vorschlägen	vorschlägen ) $-/$ $\sqrt{/}()$ $$

#### MULTIMEDIA MARKETING

# 3.6 Planung und Durchführung von Usability-Evaluationen

### Einordnung von Evaluationsmethoden in die Bewertungskriterien (Kriterien mit Praxisrelevanz)

	Guide- lines	Exp. Leitf.	HE	CWT	Usab Tests	Frage- bogen
Produktivität	•••	•	•••	••	•••	•
Materieller Aufwand	•	•	••	••	•••	•
Zeitaufwand	•••	••	•	••	•••	•
Qualifikation der Evaluatoren	•	•••	••	••	•	•
Detaillierungs -grad	•••	•	•••	••	•••	•
Flexibilität	••	••	•••	•••	•••	•

Usability Engineering

Folie 4 von 241



# 3.6 Planung und Durchführung von Usability-Evaluationen

#### Einordnung von Evaluationsmethoden in die Bewertungskriterien (Kriterien mit wissenschaftlicher Relevanz)

	Guide- lines	Exp. Leitf.	HE	CWT	Usab Tests	Frage- bogen
Vorhersage- kraft	•	••	••	••	•••	•••
Evaluator- Effekt	••	••	•••	•	•••	••
Objektivität	•	••	•	•	••	•••
Reliabilität	••	•••	•	••	••	•••

Usability Engineering

Folie 5 von 241